



ANNO EVENTS®

Auf dem Lageplan findet Ihr Alles wichtige und könnt euch schnell orientieren! Viele Kulturdarbietungen finden auf dem Gelände statt genannt „Auf dem Plane“. Haltet die Augen und Ohren offen! In über 30 Heerlagern wird das Mittelalter lebendig: Bestaunt historische Kochkunst und altes Handwerk wie Schmieden und Spinnen. Täglich erwarten euch Ritterkämpfe, Kinderaktionen, Gerichtsverhandlungen und spannende Geschichten. Traut euch und sprecht die Bewohner der zahlreichen Lager an, Sie werden euch das ein oder andere aus der alten Zeit berichten!



Archäologiepark Höxter am Welterbe Corven

ANNO[®] 1250

EINE ZEITREISE IN DIE EPOCHEN DES MITTELALTERS

Die dritte Auflage des bischöflichen Festes bietet ein Erlebnis für Leib und Seele. Die edlen Ritter der Krone Europas, „Mandshur Tengri“, meistern ihre Künste auf rassigen Pferden in vollem Galopp. Das werthe Volk erwartet das Duell der Lanzen. Auf dem gesamten Gelände lassen Heerlager das Mittelalter wieder aufleben. Der Markt lädt ein zum Stöbern und Entdecken! Feinste Waren und Speisen werden euch von Händlern und Versorgern dargeboten.

Über 30 Heerlager stellen das Leben der damaligen Zeit in allen Facetten nach.

ANNO 1250 - Eine Zeitreise in die Epochen des Mittelalters. Im Archäologiepark Corvey zu Höxter wird Fürstbischof Simon I. im Mittelpunkt stehen, der im Jahre 1250 regierender Bischof war. ANNO EVENTS legt bei seinen Festen und Märkten großen Wert auf die Integration der Heerlager, in denen das mittelalterliche Leben mit Leib und Seele praktiziert wird. Barden und Musikgruppen spielen auf, die auf mittelalterlichen Instrumenten die Besucher mit fröhlichen Gesängen und alter Spielmannskunst in ihren Bann ziehen. Ein diesjähriger Höhepunkt wird der Drache Fangdorn sein! Mit sein zehn Metern Länge ist er der größte und letzte lebende Drache der Welt! Die Besucher betreten ein anderes Jahrhundert und lassen Stress und Hektik des Alltags hinter sich. Ein historisches Treiben, aber auch viel Besinnlichkeit um zu den Wurzeln zurück zu kehren, die einst waren. ANNO 1250 bietet ein Fest für Leib und Seele, auf dem gemeinsam fürs Leben gelernt, erlebt, bestaunt, gespielt und fröhliche Stunden miteinander verbracht werden können.

FREITAG

16:00	Der Markt öffnet seine Pforten
16:30	Bühne: Seinerzeit – Musikalische Abenteuer Auf dem Plane: Klanghold vom Weserstrand – Anekdoten und Gassenhauer
17:00	Bühne: Max der Gaukler – Waghalsigkeit & Narretei Drachenwiese: Der Drache Fangdorn – Der Schatz der Elfen
18:00	Bühne: Feierliche Markteröffnung durch Fürstbischof Simon I.
18:30	Bühne: Fabula - Sackpfeifenmusik aus allen vier Winden Auf dem Plane: Zeter & Mordio – Possenspiel & Wandertheater Auf dem Plane: Federgeisttheater - Stelzenwesen
19:00	Turnierplatz: Mandshur Tengri – Das große Ritterturnier
19:30	Bühne: Seinerzeit – Musikalische Abenteuer Auf dem Plane: Asa Tru - Tavernenlieder und Schabernack
20:00	Bühne: Zeter & Mordio – Märchenstunde Kirchenplatz: Max der Gaukler – Waghalsigkeit & Narretei Auf dem Plane: Federgeisttheater - Stelzenwesen
20:30	Bühne: Fabula - Sackpfeifenmusik aus allen vier Winden Auf dem Plane: Asa Tru - Tavernenlieder und Schabernack
21:00	Turnierplatz: Mandshur Tengri – Atemberaubendes Feuerreiten
21:30	Drachenwiese: Der Drache Fangdorn – Feuershow von Drachen und Sternen
22:00	Der Markt schließt seine Pforten

SAMSTAG

13:00	Der Markt öffnet seine Pforten
13:30	Bühne: Gaukler Max – Waghalsigkeit & Narretei Drachenwiese: Der Drache Fangdorn – Das Geheimnis des Feuers
14:00	Bühne: Fabula - Sackpfeifenmusik aus allen vier Winden Auf dem Plane: Zeter & Mordio – Possenspiel & Wandertheater
14:30	Bühne: Feierliche Markteröffnung durch Fürstbischof Simon I.
15:00	Bühne: Seinerzeit – Musikalische Abenteuer Auf dem Plane: Asa Tru - Tavernenlieder und Schabernack Auf dem Plane: Federgeisttheater – Stelzenwesen
15:30	Turnierplatz: Mandshur Tengri – Das große Ritterturnier
16:00	Bühne: Gaukler Max – Waghalsigkeit & Narretei Auf dem Plane: Klanghold vom Weserstrand – Anekdoten und Gassenhauer
16:30	Bühne: Fabula - Sackpfeifenmusik aus allen vier Winden Kirchenplatz: Zeter & Mordio – Possenspiel & Wandertheater
17:00	Bühne: Seinerzeit – Musikalische Abenteuer Turnierplatz: Kinder gegen Ritter - Rettet den Kirchenschatz!
17:30	Bühne: Gaukler Max – Waghalsigkeit & Narretei Turnierplatz: Schaukampf der Heerlager
18:00	Drachenwiese: Der Drache Fangdorn – Der Schatz der Elfen
18:30	Bühne: Klanghold vom Weserstrand – Anekdoten und Gassenhauer
19:00	Turnierplatz: Mandshur Tengri – Das große Ritterturnier
19:30	Bühne: Fabula - Sackpfeifenmusik aus allen vier Winden Auf dem Plane: Federgeisttheater – Stelzenwesen
20:00	Bühne: Zeter & Mordio – Märchenstunde Auf dem Plane: Klanghold vom Weserstrand – Anekdoten und Gassenhauer
20:30	Bühne: Seinerzeit – Musikalische Abenteuer Kirchplatz: Gaukler Max – Waghalsigkeit & Narretei
21:00	Bühne: Fabula - Sackpfeifenmusik aus allen vier Winden Auf dem Plane: Asa Tru - Tavernenlieder und Schabernack
21:30	Drachenwiese: Der Drache Fangdorn – Feuershow von Drachen und Sternen
22:00	Turnierplatz: Mandshur Tengri – Atemberaubendes Feuerreiten Der Markt schließt seine Pforten

SONNTAG

11:00	Der Markt öffnet seine Pforten
11:30	Bühne: Seinerzeit – Musikalische Abenteuer Auf dem Plane: Klanghold vom Weserstrand – Anekdoten und Gassenhauer
12:00	Bühne: Max der Gaukler – Waghalsigkeit & Narretei Drachenwiese: Der Drache Fangdorn – Der Schatz der Elfen
13:00	Auf dem Plane: Asa Tru - Tavernenlieder und Schabernack
13:30	Bühne: Feierliche Markteröffnung durch Fürstbischof Simon I.
14:00	Bühne: Fabula - Sackpfeifenmusik aus allen vier Winden Auf dem Plane: Zeter & Mordio – Possenspiel & Wandertheater Auf dem Plane: Federgeisttheater - Stelzenwesen
14:30	Bühne: Seinerzeit – Musikalische Abenteuer Auf dem Plane: Asa Tru - Tavernenlieder und Schabernack
15:00	Kirchenplatz: Max der Gaukler – Waghalsigkeit & Narretei
15:30	Turnierplatz: Mandshur Tengri – Das große Ritterturnier
16:00	Auf dem Plane: Klanghold vom Weserstrand – Anekdoten und Gassenhauer
16:30	Bühne: Fabula - Sackpfeifenmusik aus allen vier Winden Bühne: Zeter & Mordio – Märchenstunde
17:00	Bühne: Seinerzeit – Musikalische Abenteuer Turnierplatz: Kinder gegen Ritter - Rettet den Kirchenschatz!
17:30	Bühne: Herr Blüterichs Show der übersinnlichen Fähigkeiten
18:00	Auf dem Plane: Asa Tru - Tavernenlieder und Schabernack
18:30	Turnierplatz: Schaukampf der Heerlager
19:00	Drachenwiese: Der Drache Fangdorn – Das Geheimnis des Feuers Auf dem Plane: Klanghold vom Weserstrand – Anekdoten und Gassenhauer
19:30	Bühne: Fabula - Sackpfeifenmusik aus allen vier Winden Auf dem Plane: Zeter & Mordio – Possenspiel & Wandertheater
20:00	Bühne: Max der Gaukler – Waghalsigkeit & Narretei
20:30	Turnierplatz: Mandshur Tengri – Atemberaubendes Feuerreiten
21:00	Der Markt schließt seine Pforten

Viele Kulturdarbietungen finden auf dem Gelände statt genannt „Auf dem Plane“. Haltet die Augen und Ohren offen!

Programmänderung vorbehalten